

DISPOZITIE numar 741 din 06/05/1999
se restituie imobilul din STR. LUMINEI 8, SECTOR 2
EMITENT: Primar General

PRIMARUL GENERAL AL MUNICIPIULUI BUCURESTI

DISPOZITIE

Avand in vedere cererea petitionarelor EFTIMIU THEODOR si CAZACU SYLVIA;
Vazand sentinta civila nr.2833/19.02.1999 a Judecatoriei sectorului 2,definitiva si executorie;
Tinand seama de nota nr.2756/1999 a directiei generale juridice,legislatie,contencios;
In temeiul art.44(1)lit."y"si art.48 din legea nr.69/1991 privind administratia publica locala,publicata

PRIMARUL GENERAL AL MUNICIPIULUI BUCURESTI

DISPUNE:

Art.1.Se restituie in proprietatea reclamantilor EFTIMIU THEODOR si CAZACU SYLVIA imobilul situat in Bucuresti,str.Luminei(fosta Vrajitoarei)nr.8,sector 2,compus din teren in suprafata de 290mp.si constructie edificata pe teren.

Art.2.Predarea-primirea bunului prevazut la art.1 se va face pe baza de proces-verbal,in starea existenta la data predarii,dupa restituirea catre Directia generala de administrare a fondului imobiliar a eventualelor sume suportate de aceasta pe perioada administrarii imobilului(cu exceptia lucrarilor de reparatii capitale),actualizate in raport cu coeficientul de inflatiei. Chiria ramane bine incasata de stat,ca posesor de buna credinta.

Art.3.Directia generala de administrare a fondului imobiliar va radia din registrul de transcriptiuni si inscriptiuni imobiliare al biroului de notari publici din circumscriptia judecatoriei sectorului 2,Bucuresti,dreptul de proprietate al statului asupra bunului prevazut la art.1

Art.4.Directia de administratie,directia generala juridica,legislatie,contencios,directia generala de administrare a fondului imobiliar,departamentul patrimoniu imobiliar ,departamentul urbanism si amenajarea teritoriului si departamentul economic vor aduce la indeplinire prevederile prezentei dispozitii.

Copia dispozitiei se va comunica si directiei generale a finantelor publice si controlului financiar de stat a municipiului Bucuresti.

PRIMAR GENERAL
VIOREL LIS

BUCURESTI
Nr.741/06.05.1999