

SE STABILESTE VALOAREA ECHIVALENTA A IMOBILULUI SITUAT IN BUCURESTI STR. VETERANILOR NR. 28 B, SECTOR 6, CUVENITA NOTIFICATORULUI BAGU AUREL.

EMITENT : Primar General

PRIMARIA MUNICIPIULUI BUCURESTI

DISPOZITIE

Nr. 4267 din 04.05.2005

Privind solutionarea dosarului intocmit in baza Notificarii inregistrata sub nr. 834/17.07.2001 la Executorul judecatoresc prin care domnul BAGU AUREL, cetatean roman, cu domiciliul in Bucuresti, strada Spinis nr. 7, blocul 45, scara 2, etajul 2, apartamentul 24, sectorul 4, posesor al B.I. seria GD nr. 0546599, CNP 1391211400050, solicita acordarea de masuri reparatorii prin echivalent pentru imobilul situat in Bucuresti, strada Veteranilor nr. 28B, sectorul 6, compus din constructie si teren in suprafata de 300,00 m.p., trecut in proprietatea statului in baza Decretului nr. 461/1979. Ulterior, constructia a fost demolata in vederea restructurarii zonei;

Avand in vedere referatul Comisiei interne pentru analiza notificarilor depuse in temeiul Legii nr. 10/2001 infiintata prin Dispozitia Primarului General nr. 706/2002 modificata prin Dispozitia Primarului General nr. 199/2004, prin care se constata imposibilitatea restituirii in natura si se propun masuri reparatorii alternative in echivalent intrucat:

- *Terenul in suprafata de 300,00 m.p., pentru care se solicita acordarea de masuri reparatorii, este in prezent afectat in totalitate de elemente de sistematizare astfel: alee de circulatie auto, alee acces bloc, trotuar pietonal, spatiu verde aferent bloc;*
- *Constructia a fost demolata;*

Vazand Raportul Intern de Evaluare estimativa si Fisa de calcul intocmita de Comisia de evaluare interna numita prin D.P.G. nr. 351/2003;

In conformitate cu dispozitiile art. 1 al. (2) si al (3), ale art. 24 al. (1) din Legea nr. 10/2001;

In temeiul art. 68 alin (2), art. 71 din Legea administratiei publice locale nr. 215/2001;

PRIMARUL GENERAL AL MUNICIPIULUI BUCURESTI

DECIDE:

Art. 1 – Se stabileste ca valoare echivalenta a imobilului compus din teren in suprafata de 300,00 m.p.si constructie demolata, situat in Bucuresti, strada Veteranilor nr. 28B, sectorul 6, imposibil de restituit si cuvenita notificatorului BAGU AUREL, cetatean roman, cu domiciliul in Bucuresti, strada Spinis nr. 7, blocul 45, scara 2, etajul 2, apartamentul 24, sectorul 4, posesor al B.I. seria GD nr. 0546599, CNP 1391211400050, suma de 855.000.000 lei echivalent a 30.812 USD, in limita careia se vor stabili masurile reparatorii.

Art. 2 – Pentru imobilul notificat si care nu poate fi restituit in natura, in calitate de persoana indreptatita puteti opta in limita sumei stabilita conform art. 1, pentru:

- titluri de valoare nominala, folosite exclusiv in procesul de privatizare;
- actiuni la societati comerciale tranzactionate pe piata de capital.

Art. 3 – In cazul in care, in termen de 60 de zile de la comunicarea prezentei dispozitii, ne comunicati in mod expres acceptul dumneavoastra cu privire la masurile reparatorii propuse de noi cu titlu de oferta, prezenta dispozitie intra in vigoare si cu privire la masura reparatorie acceptata de dumneavoastra, pe care o puteti fructifica in modurile stabilite de lege.

Art. 4 – In cazul in care oferta noastra nu este acceptata in mod expres in termen de 60 de zile de la comunicarea prezentei dispozitii, puteti ataca in justitie prezenta oferta in termen de 30 de zile de la comunicarea ei, in conformitate cu prevederile art. 24 alin. (7) din Legea nr. 10/2001, la Sectia Civila a Tribunalului Bucuresti.

Art. 5 – Dispozitia se comunica notificatorului, Primarului Sectorului 6, Directiei de Investitii, Directiei de Achizitii Concesionari, Contracte, Directiei Evidenta Imobiliara si Cadastrala si Administratiei Fondului Imobiliar, prin grija Directiei Juridic, Contencios si Legislatie.

PRIMAR GENERAL

ADRIEAN VIDEANU

Secretar General al
Municipiului Bucuresti
DUMITRU STANESCU

Aviz favorabil

DIRECTIA JURIDIC, CONTENCIOS SI LEGISLATIE

DIRECTOR EXECUTIV,
ADRIAN IORDACHE

DIRECTIA EVIDENTA IMOBILIARA SI CADASTRALA

DIRECTOR EXECUTIV,
CRISTINA SETRAN

LEGEA NR.10/2001