



Zy

CONFORM CU
ORIGINALUL

Consiliul General al Municipiului București

HOTĂRÂRE

privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare al
Teatrului Odeon

Având în vedere expunerea de motive a Primarului General al Municipiului București și raportul de specialitate comun al Direcției Managementul Resurselor Umane și Direcției Generale de Dezvoltare, Investiții și Planificare Urbană – Direcția Cultură;

Văzând raportul Comisiei învățământ, cultură, culte, sport și avizul Comisiei juridice și de disciplină din cadrul Consiliului General al Municipiului București;

În conformitate cu prevederile art. 51 din Hotărârea Guvernului nr.1672/2008 pentru aprobarea Normelor metodologice privind evaluarea personalului artistic, tehnic și administrativ de specialitate din instituțiile de spectacole sau concerte în vederea stabilirii salariilor de bază;

În temeiul prevederilor art. 36 alin. (2) lit. a), alin. (3) lit. b) și art. 45 alin. (1) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

CONSILIUL GENERAL AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI HOTĂRĂȘTE:

Art.1 Se aprobă Regulamentul de organizare și funcționare al Teatrului Odeon, conform anexei care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2 Regulamentul de organizare și funcționare al Teatrului Odeon, prevăzut la art. 3 și 4 și în anexa 3 la Hotărârea C.G.M.B. nr. 90/2007 se abrogă.

Art.3 Celelalte prevederi ale Hotărârii C.G.M.B. nr.90/2007 rămân neschimbate.

Art. 4 Direcțiile din aparatul de specialitate al Primarului General al Municipiului București și Teatrul Odeon vor aduce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

Această hotărâre a fost adoptată în ședința ordinară a Consiliului General al Municipiului București din data de 30.06.2009.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

Murg Călin

SECRETAR GENERAL
AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI

Tudor Toma

București, 30.06.2009
Nr. 222



B-dul Regina Elisabeta 47, sector 5, București, România; tel. +4021 305 55 00; www.bucuresti-primaria.ro

Municipalitatea